



Regensburg, 24.02.2022

Sehr geehrte Eltern,

am 16. März 2022 findet die Schulanmeldung statt. Wir gestalten die Schuleinschreibung in Form eines Unterrichtsspiels, das den Kindern Freude bereiten soll und den Lehrkräften eine Kontaktaufnahme in kindgerechter Form ermöglicht. Jeweils sechs bis acht Kinder werden in einer Kleingruppe zusammengefasst und erleben abwechslungsreiche 45 Minuten mit einer Lehrkraft.

Die Schuleinschreibung für Ihr Kind findet am Mittwoch, den 16. März 2022, im Zeitraum von 14.00 bis 17.30 statt. Die genaue Zeit entnehmen Sie bitte dem Elternschreiben, das Sie per Post erhalten.

Vereinbaren Sie bitte mit uns baldmöglichst einen Ausweichtermin, falls Sie aus wichtigen Gründen den oben genannten Zeitpunkt nicht wahrnehmen können.

Nach dem Unterrichtsspiel werden Ihnen in einem kurzen Gespräch die Beobachtungen über die Schulreife Ihres Kindes mitgeteilt. Bei Bedarf überlegen wir gemeinsam Fördermöglichkeiten, die Ihr Kind bis Schulbeginn in seiner Entwicklung unterstützen könnten. Nur in Zweifelsfällen erfolgt eine zusätzliche Prüfung der Schulfähigkeit, wie sie die Volksschulordnung vorsieht.

Während des Unterrichtsspiels werden die vorliegenden Unterlagen kurz mit den Eltern besprochen. Bei Erziehungsberechtigten mit alleinigem Sorgerecht ist der Sorgerechtsbeschluss wichtig.

Damit die Schuleinschreibung gut vorbereitet werden kann, bitten wir alle Eltern die fehlenden Unterlagen am Donnerstag, 10. März 2022 abzugeben. An diesem Tag stellen wir nochmals vor die Eingangstür der Grundschule den großen, grauen, Briefkasten im Zeitraum von 8.00 Uhr bis 15.00 Uhr.

Auf unserer Homepage finden Sie außerdem die aktualisierte Ausgabe der Broschüre „Die bayerische Grundschule“. In dieser sind alle wesentlichen Informationen über die Grundschule zusammengefasst.

Falls aufgrund aktualisierter Hygienevorschriften Änderungen des Organisationsrahmens der Schuleinschreibung erfolgen müssen, teilen wir Ihnen dies per Post mit.

Mit freundlichen Grüßen

Gez.: A. Hartung-Käser, Rektorin